**Лабораторная работа №2**

Задача: Создать программу рисующую треугольник, координаты вершин которого можно изменять через пользовательский интерфейс.

Математическая модель:

Список идентификаторов:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя | Значение | Тип |
| xylist | Список координат, полученный от пользователя | string |
| x1 | Значение x для 1 точки | int |
| y1 | Значение y для 1 точки | int |
| x2 | Значение x для 2 точки | int |
| y2 | Значение y для 2 точки | int |
| x3 | Значение x для 3 точки | int |
| y3 | Значение y для 3 точки | int |

Код:

def clickOnButton1():

    canv.delete("all")

    xylist1 = textFild1.get().split()

    x1 = int(xylist1[0])

    y1 = int(xylist1[1])

    x2 = int(xylist1[2])

    y2 = int(xylist1[3])

    x3 = int(xylist1[4])

    y3 = int(xylist1[5])

    canv.create\_line(x1, y1, x2, y2, fill='blue')

    canv.create\_line(x2, y2, x3, y3, fill='black')

    canv.create\_line(x1, y1, x3, y3, fill='red')

Результат работы программы:

